RF01: O Framework deve permitir a criaçao de novos usuarios.

RF02: Um usuario possui apelido (nickname) e um avatar.

RF03: Um avatar tem nome, imagem e pode ter descrição.

RF04: O Framework permite a criaçao de tipos de pontos. Esses pontos são usados para representar bens digitais do usuario, como por exemplo, uma moeda corrente virtual; ou então como criterios quantitativos de progressao do usuario em direçao ao cumprimentos das tarefas.

RF05: Um usuario pode possuir varias carteiras de pontos, uma carteira para cada tipo de ponto.

RF06: A partir de um subconjunto de carteiras de pontos referentes a habilidades é possível criar um grafico de radar. Essa visualizaçao e interessante para representar, por exemplo, uma visao quantitativa de graficos de habilidades

RF07: O Framework permite a criaçao de objetivos

RF08: Um objetivo é composto por uma regra de finalizaçao e uma regra de recompensa

RF09: A regra de finalizaçao do objetivo é baseada em uma funçao qualquer implementada em tempo de execuçao

RF10: A regra de recompensa atribui uma determinada quantidade de pontos a uma carteira de pontos do usuario que completou o objetivo

RF11: O Framework deve permitir a criaçao de insignias

RF12: Uma insigna tem nome, imagem, pode ter descrição

RF13: Um usuario possui uma lista de insignias

RF14: O Framework permite a criaçao de niveis

RF15: Um nivel é composto pela referencia a uma carteira de pontos de um usuario, a quantidade de pontos que o usuario deve alcançar para completar o nivel e uma insignia de recompensa.

RF16: Ao alcançar o numero de pontos do nivel na carteira definida, o usuario recebe a insignia de recompensa

RF14: A de um nivel e de um usuario é possível criar a visualizaçao de uma barra de progresso do usuario, indicando qual a evoluçao do usuario em relaçao ao objetivo de pontos do nivel.

RF16: A partir de um conjunto de usuarios é possível gerar a visualizaçao de leaderboard que utiliza uma regra de classificaçao, que determina a cada par de usuarios, qual esta acima e qual esta abaixo (essa regra pode ser determinada atraves da quantidade de pontos de um determinada carteira para cada usuario, quantidade de insignias, quantidade de objetivos ou niveis cumpridos)